Flipp application



Flip application Tes plan

|  |  |
| --- | --- |
| <Flip application> | Version: 2.19.2 |
| <Tes plan> | Date: <03/05/2023> |

Page 1.

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Version | Description | Author |
| 08/05/2023 | 2. 19. 2 | Regresion Tes | Alamsyah F. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**DAFTAR ISI**

1.Introduction..........................................................................................3

1.1Purpose..............................................................................................3

1.2Test PlanObjective.............................................................................4

1.3Scope.................................................................................................4

2.Intended audiens.................................................................................4

3. Komponen Software...........................................................................4

3.1 Komponen Software dan Firmware..................................................4

4. Requirement Test ..............................................................................5

5. Analisis kebutuhan Fungsional...........................................................5

6. Analisis Kebutuhan Non Fungsional...................................................5

7. Buisnnes Cycle Testing .....................................................................7

8. Performance Testing .........................................................................7

9. Security And Acces Control Testing ..................................................8

10. Configuration Testing ......................................................................8

11. TOOLS ............................................................................................9

12. Resource .......................................................................................10

13. Millestone ......................................................................................11

14. Deliverable ....................................................................................12

15. Tambahan .....................................................................................13

16 Tampilan ........................................................................................14

17.1 form login pada aplikasi Flip .......................................................15

18.2 Tampilan login pada aplikasi Flip................................................16

19.3 Tampilan Ketika menclik button E-Walet ....................................17

20.4 Tampilan Ketika menclik Transfer...............................................18

21.5 Tampilan Ketika menclik Toop Up dan tagihan...........................19

**<Iteration/ Master> Tes Plan**

1. **Introduction**

Purpose

1. Melakukan pengujian pada Fitur Login
2. Melakukan Pengujian Fitur E-walet
3. Melakukan pengujian Fitur Transfer
4. Melakukan Pengujian Fitur Top-up & Tagihan
5. **Test Plan Objectives**

Tes Plan mempunyai beberapa tujuan sebagai berikut:

* Memvalidasi apakah system E-walet berfungsi dengan semstinya
* Mengkomunikasikan strategi Sistem pengujian kepada semua pihak bertanggung jawab.
* Menentukan apa saja yang akan dilaporkan pada pihak yang bertanggung jawab.
* Mengkomunikasikan kepada semua pihak yang bertanggung jawab dalam berbagai Dependensi dan Resiko

1. **Scope**

Sistem akan melakukan berhasil Login menggunakan fitur Login, Sistem akan melakukan berhasil Transfer menggunakan fitur E-walet, Sistem akan melakukan berhasil Transfer menggunakan fitur Transfer, Sistem akan melakukan berhasil Top-up menggunakan fitur Top-up, Sistem akan melakukan Tagihan menggunakan fitur Tagihan.

1. **Intended Audience**

Desainer, pengembang, manajer, produk, dan professional lain yang terlibat dalam fase desain dan pembuatan prototipe proyek dan software tester.

1. **Komponen Software/ Firmware**

Adapun komponen software yang diperlukan untuk pelaksanaan pengujian kualifikasi formal sistem Moqups web application yaitu sebagai berikut

1. Os Windows
2. Tools Testing (Katalon Studio)
3. Os Windows
4. **Requerement Test**
5. Pengujian yang di lakukan adalah sebagai berikut :
6. User dapat melakukan login dengan data valid dan berhasil ke menu utama untuk menikmati fitur yang di sediakan
7. User dapat melakukan fitur e-walet
8. User dapat melakukan transfer berbagai bank yang berbeda
9. User dapat melakukan Top-up dan Membayar Tagihan

**7. Analisi Kebutuhan Fungsional**

1. User dapat melakukan login dengan mengisi No Hp dan Email yang valid
2. User dapat Click buton Top Up E-Walet dengan pilihan (Dana, GoPay, LinkAja, OVO, ShopeePay
3. User dapat melakukan Teransfer pada berbagai bank
4. User dapat melakukan Fitur TopUp dan tagihan
5. **Analisi Kebutuhan Non Fungsional**
6. Aplikasi dapat berjalan di Android dan IOS
7. Ketika aplikasi mengadakan promo besar-besaran maka aplikasi berjalan lambat
8. Aplikasi dapat di unduh dengan Play Store dan Ep Store dengan ram minimal 2 GB

1. **Function Testing**

|  |  |
| --- | --- |
| Tes Objective | 1. Melakukan pengujian pada Fitur Login |
| Techniqe | 1. User open aplikasi Flip 2. User input No Hp 3. User clik button masuk 4. User input kode OTP 5. User input pin |
| **Completion Criteria** | 1. User berada di halaman kode OTP 2. User berhasil ke halaman dhasboard |

|  |  |
| --- | --- |
| Tes Objective | 1. Melakukan Pengujian Fitur E-walet |
| Techniqe | 1. User open aplikasi Flip 2. User berada di halaman dashboard 3. User clik E-Wallet 4. User Click button isi data diri 5. User input Nama Sesuai identitas 6. User select Pekerjaan 7. User select Tempat Lahir & Tanggal lahir 8. User Select Kota/Kabupaten Tempat kamu Tinggal Saat ini 9. User Input Alamat Lengkap 10. User Click Simpan Data |
| Completion Criteria | 1. User mendapatkan pop up berhasil masuk |

|  |  |
| --- | --- |
| Tes Objective | 1. Menguji fitur transfer |
| Techniqe | 1. User open aplikasi Flip 2. User berada di halaman dhasboard 3. User clik botton Transfer 4. User clik botton rekening bank 5. User clik botton Pilih Bank Tujuan 6. User clik botton BCA 7. User input nomor rekening 8. User input nominal 9. User clik botton selesai |
| Completion Criteria | 1. User berhasil Transfer |

|  |  |
| --- | --- |
| Test objective | 1. Melakukan pengujian feature top up dan tagihan |
| TechniQue | 1. User open aplikasi flip 2. User berada di halaman dashboard 3. User click button top up &tagihan 4. User click button pulsa 5. User input no HP 6. User select nominal pulsa 7. User select metode pembayaran 8. User click button lanjutkan 9. User click button cek status transaksi |
| Complete Criteria | 1. User berhasil transaksi tagihan pulsa |

1. Analisis Kebutuhan Non Fungsional
2. Pada Feature login

* User berhasil melakukan action login dan berhasil ke halaman dhasboard

1. Pada Feature E-Walet

* User mendapatkan pop up berhasil masuk

1. Pada Feature Transfer

* User dapat melakukan transfer berbagai bank yang berbeda

1. Pada Feature Top up dan Tagihan

* User berhasil transaksi tagihan pulsa

1. Bussines life cycle

* Kirim dan terima uang dengan flip for Business, Transaksi mudah, bisnis lancer.